

Andrássy Billardregeln

Die für dieses Turnier angesetzten Regeln sind eine Mischung aus „Kneipenbillard“ und 8-Ball.

Eigentlich ist 8-Ball ein Ansagespiel, doch nach einem Versuch, wurden die darauf bezogenen Regeln wieder verworfen. Das heißt, **wir spielen -bis auf eine Ausnahme- ohne Ansage**. Die Ausnahme ist die "8" (Regel 6).

1. Ziel des Spiels

Der Spieler, der als erster auf korrekte Art und Weise die Kugeln seiner Gruppe und dann die "8" versenkt, gewinnt das Spiel.

2. Grundregeln

(1) Die Kugeln werden zu einem Dreieck am Fußende des Tisches aufgebaut, wobei die "8" in der Mitte des Dreiecks, die vorderste Kugel auf dem Fußpunkt und an den hinteren Ecken jeweils eine Volle und eine Halbe liegt.

(2) Bei allen Stößen (ausgenommen beim Eröffnungsstoß) muss der Spieler eine Kugel seiner Farbgruppe zuerst treffen

(3) Der Spieler muss zur Zeit des Stoßes mindestens einen Fuß auf dem Boden haben.

(4) Eine Kugel wird als versenkt angesehen, wenn sie als Resultat eines korrekten Stoßes von der Spielfläche in eine Tasche fällt und dort verbleibt. Eine Kugel, die aus einer Tasche auf den Tisch zurückspringt, ist nicht als versenkt anzusehen.

(5) Ein Spieler darf solange weiterspielen, bis es ihm misslingt, eine Kugel seiner Gruppe korrekt zu versenken. Nachdem ein Spieler alle Kugeln seiner Gruppe versenkt hat, darf er auf die "8" spielen.

3. Eröffnungsstoß

(1) Der Eröffnungsstoß wird durch Auslosen bestimmt. Das Anstoßrecht wechselt nach jedem Spiel.

(2) Beim Eröffnungsstoß hat der Spieler Lageverbesserung im Kopffeld.

(3) Wird die "8" mit dem Eröffnungsstoß versenkt, so kann der eröffnende Spieler verlangen, dass neu aufgebaut wird.

4. Wahl der Gruppe

(1) Die Wahl der Gruppe ist nie mit dem Eröffnungsstoß getroffen, egal ob, welche oder wie viele Kugeln versenkt werden.

(2) Die Gruppe wird dann bestimmt, wenn ein Spieler eine angesagte Kugel nach dem Eröffnungsstoß korrekt versenkt.

(3) Der eröffnende Spieler bleibt am Tisch, wenn er mindestens eine Kugel versenkt hat, d.h. auch wenn Kugeln beider Gruppen versenkt worden sind. Danach hat er freie Wahl der Gruppe (Anzahl und Reihenfolge der versenkten Kugeln spielen keine Rolle). Anders gesagt, wechselt die Aufnahme nach dem Eröffnungsstoß nur dann, wenn keine Kugel versenkt oder ein Foul (siehe Kapitel 5) gespielt wurde.

5. Fouls

a) Farbige oder weiße Kugel springt vom Tisch

Foul, wenn eine farbige Kugel oder die Weiße infolge eines Stoßes vom Tisch springt. Vom Tisch gesprungene farbige Kugeln werden auf dem bzw. zu nah wie möglich am Fußpunkt positioniert.

b) Versenken der Weißen

Foul, wenn die Weiße infolge eines Stoßes (auch Eröffnungsstoß) in eine Tasche gespielt wird.

c) Falsche Kugel angespielt

Foul, wenn die Weiße eine unkorrekte farbige Kugel als erste berührt.

d) Fouls durch Berühren von Kugeln

Foul, wenn die sich im Spiel befindlichen Kugeln mit etwas anderem (Körper, Kleidung, Kreide etc.) gestoßen, berührt oder bewegt werden.

e) Unsportliches Verhalten

Jegliche Form von unsportlichem Verhalten bedeutet ein Foul, dazu gehört u.a. auch Ablenken oder Telefonieren!

WICHTIG: Alle Kugeln, die mit Foul versenkt wurden, bleiben in den Taschen, egal ob sie dem Spieler oder dem Gegner gehören.

6. Ansage der schwarze Kugel

Die "8" darf in JEDE Tasche gespielt werden, aber die Tasche muss angesagt werden. Diese Ansage gilt für EINEN Stoß. Beim darauf folgenden Versuch erfolgt eine neue Ansage.

7. Strafe nach einem Foul

Der Gegner hat nach jedem Foul freie Lageverbesserung auf dem ganzen Tisch. Diese Regelung hindert einen Spieler daran, absichtliche Fouls zu spielen, die seinem Gegner Nachteile bringen.

8. Verlust des Spiels

Ein Spieler verliert das Spiel, wenn er

- a) ein Foul spielt, während er die "8" versenkt (Ausnahme: Eröffnungsstoß)
- b) die "8" mit demselben Stoß versenkt, mit dem er die letzte Farbige versenkt
- c) die "8" gleichzeitig mit der Weißen versenkt
- d) die "8" vom Tisch springen lässt
- e) die "8" in eine andere als die angesagte Tasche versenkt
- f) die "8" versenkt, bevor er berechtigt ist, darauf zu spielen.